







# **AJEDREZ**

El presente torneo se realizará bajo la modalidad por equipos: 4 titulares y hasta 2 suplentes.

Podrán participar, todos aquellos alumnos de cada una de las Universidades que representan. El delegado deberá presentar la lista de jugadores antes del inicio de la competencia, el jugador suplente sólo podrá ingresar en el 4º tablero, no se puede alterar el orden de jugadores una vez presentada la lista.

El tiempo de reflexión será de 20 minutos + 10 segundos de incremento desde la jugada 1, en los relojes digitales y 45 minutos finish en los relojes analógicos, sin obligación de anotar la partida. El tiempo de espera o tolerancia es de 15 (quince) minutos, desde el inicio del reloj. Los equipos deberán presentar al menos dos jugadores para poder jugar el match, caso contrario lo perderán. Se aplicará el Reglamento de la FIDE (Federación Internacional de Ajedrez).

### **REGLAMENTO**

El desarrollo de los encuentros se hará de acuerdo con el Reglamento de Ajedrez "Clásico" de la **FIDE** 

#### **MODALIDAD**

Por equipos.

Sistema Suizo a 5 rondas o "todos contra todos", dependiendo de la cantidad de Universidades acreditadas.

#### CONFORMACIÓN DE LOS EQUIPOS

Se establece una única categoría absoluta. Cada universidad estará representada por un equipo mínimo o dos como máximo. Cada equipo deberá estar conformado por cuatro jugadores titulares y hasta dos suplentes, (pudiendo participar sin suplentes y aún con el equipo incompleto). Se requiere un mínimo de 2 jugadores para poder disputar el match.

En la lista de buena fe de cada equipo, los datos que deberán incluir de cada participante son: el nombre y apellido y puesto que ocupa en el equipo.

- 1. tablero titular,
- 2. tablero titular
- 3. tablero titular.
- 4. tablero titular.
- 5. 1º Tablero Suplente
- 6. 2º Tablero Suplente

Se respeta el orden de los tableros, a lo largo de todo el torneo.

Los dos suplentes podrán reemplazar a los titulares, respetando el orden de los tableros.

De comprobarse, el incumplimiento de/los participante (s) que altere (n) la lista de buena fe, el resultado será la pérdida de la(s) partida(s) en cuestión.

Capitán o Delegado

Podrá ser un jugador propio del equipo o un acompañante en representación (delegado) del equipo.

#### OBLIGACIÓN DEL CAPITÁN O DELEGADO DEL EQUIPO

20 minutos antes del inicio de cada ronda el capitán de cada equipo debe informar al Árbitro principal y/o colaborador la conformación de su equipo para la ronda en cuestión. Durante las partidas el capitán no debe interferir bajo ningún aspecto. Sin embargo está habilitado para









aconsejar a sus jugadores acerca de la oferta o aceptación de tablas o bien para el abandono, siempre en presencia del árbitro y no debe hacer comentario alguno acerca de la posición actual en el tablero de ajedrez.

Al finalizar el encuentro el capitán o delegado es responsable tanto de informar el resultado a los colaboradores del árbitro principal (entregando la ficha de resultado firmada), como así también de entregarle las partidas escritas en forma legible.

#### CLASIFICACIÓN POR UNIVERSIDADES

La clasificación final por universidades será la de Match Olímpico, la misma está dada por la suma de los puntos obtenidos de la siguiente manera: 2 (dos) puntos por match ganado, 1 (un) punto por match empatado. En caso de empate entre varias universidades, éste se resolverá utilizando los siguientes sistemas de desempates en el consecutivo orden de prioridades:

- 1. "Puntos Totales". La sumatoria de los puntos obtenidos por cada uno de los tableros integrantes del equipo.
- 2. Sonneborn-Berger.
- 3. Nº de victorias.
- 4. Buchholdz.
- 5. Progresivo.

#### CLASIFICACIÓN POR TABLERO

La clasificación final estará dada por la suma total de los puntos obtenidos por cada tablero (titular y suplentes) en cada una de las rondas. En caso de empate se tendrá en cuenta, a los fines del desempate, la ubicación final de la Universidad a la que pertenecen.

## RITMO DE JUEGO

Ritmo de juego: 20 minutos + 10 segundos de incremento desde la jugada 1, en los relojes digitales y 45 minutos finish en los relojes analógicos.

# **PREMIOS**

Se premiará a los tres primeros equipos.