

RUGBY SEVEN

- Art. 1°.** - La competencia se realizará de acuerdo con las reglas oficiales de juego de la UAR. Con las modificaciones que introduce el presente reglamento.
- Art. 2°.** - Los equipos deberán estar en el acceso al campo de juego de la cancha indicada para su partido cinco (05) minutos antes del kick off.
- Art. 3°.** - La hora oficial será la indicada en el reloj oficial de la Mesa de Control. Pudiendo los managers de los equipos solicitarla y sincronizar los propios.
- Art. 4°.** - Cada partido en la fase clasificatoria adjudicará la siguiente cantidad de puntos: tres (03) puntos por partido ganado, dos (02) por partido empatado, uno (01) por partido perdido y cero puntos por no presentación.
- Art. 5°.** - Luego de jugado un partido, el referee designado será el responsable de remitir al Director del Torneo inmediatamente de finalizado el partido, la tarjeta del partido donde se especifique resultados de los partidos, detalle de los tantos habidos, detalle de los jugadores que hubieran sido expulsados del campo de juego, con un informe amplio explicando los motivos de la expulsión, y cualquier hecho anormal ocurrido antes, durante y después del desarrollo de los partidos ejecutado por jugadores, público, etc. y que contraríen las reglamentaciones vigentes.
- Art. 6°.** - La forma de disputa será de acuerdo a la cantidad de inscriptos.
- Art. 7°.** - En caso de no presentación de un equipo, el resultado será de 2 a 0. A los efectos de un desempate, los partidos que haya jugado el equipo que no se presentó serán computarizados 2-0, aun cuando se hayan disputado y terminado con otro marcador.
- Art. 8°.** - Si al finalizar el partido los equipos estuvieran empatados, se declarará al ganador teniendo en cuenta lo siguiente:
- a. Hubiera marcado más tries,
 - b. Hubiera convertido más drops.
 - c. Hubiera convertido más penales.
 - d. Hubiera anotado más conversiones.

e. Quien hubiera tenido menos sanciones disciplinarias (tarjetas amarillas y rojas)

Art. 9°. - En el partido final, si al finalizar el mismo los equipos estuvieran empatados, se jugarán tiempos de 5 minutos hasta que un equipo marque el primer tanto, alternando su posición en el campo de juego, con un minuto de descanso entre cada período.

Art. 10°. - Cualquier situación no prevista en el presente reglamento, será resuelto por la organización.